

**OBIETTIVO PROCESSO: 8. Incrementare ambienti di apprendimento innovativi attraverso percorsi di didattica digitale.**

**RISULTATO ATTESO:** Raggiungimento di buoni ( $\geq 8$ ) livelli di padronanza sulle competenze digitali per almeno il 70% degli studenti partecipanti

**INDICATORE DI MONITORAGGIO:** Indice % medio di efficacia dell'azione didattica

Modalità di rilevazione: Esiti Test Verifica finale

**PON 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-668 -Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale**

		N. ALUNNI DESTINATARI DI MIGLIORAMENTO		
MODULO	N. ALUNNI	% EFFICACIA AZIONE DIDATTICA		
CREIAMO NUOVE FORME		20	20	100
CREIAMO NUOVE FORME2		20	20	100
IL CODING ROBOTICA E BIOLOGIA		17	15	88
IL CODING ROBOTICA E BIOLOGIA2		21	20	95
IL CODING ROBOTICA E BIOLOGIA3		15	12	80
		% miglioramento		
		92,7		